Aix*Marseille université
Initiative d'excellence

Les atouts de la licence d'informatique :

- Des enseignements dispensés par des enseignants-chercheurs et en lien direct avec la recherche, au cœur de l'innovation.
- Un stage optionnel en L3.
- Une orientation progressive avec de multiples possibilités de réorientation.
- Un rythme de travail permettant de développer un projet personnel. et une vie sociale.
- Des frais de scolarité peu élevés.

ÉTUDIER L'INFORMATIQUE ?

- Des métiers d'avenir
- Un secteur qui recrute
- De nombreuses opportunités
- Des salaires attractifs
- Des études passionnantes !

CONTACT RESPONSABLE DE FORMATION :

sciences-licence-informatique@univ-amu.fr

www.univ-amu.fr

http://suio.univ-amu.fr

Aix*Marseille université
Initiative d'excellence

Faculté des Sciences
Aix*Marseille Université

LICENCE D'INFORMATIQUE

Une formation scientifique, solide et équilibrée entre les aspects théoriques, appliqués et techniques de l'informatique, avec de bonnes bases mathématiques et une ouverture vers d'autres sciences.

RENSEIGNEMENTS ET INSCRIPTION

http://informatique-sciences.univ-amu.fr/

Objectifs

- Maîtriser les concepts de base de l'informatique et des mathématiques.
- Maîtriser différents types d'environnements et de langages de programmation.
- Développer une vision globale des différents domaines de l'informatique.
- Acquérir des compétences pratiques pour le monde professionnel.
- Apprendre à s'auto-former.
- S'initier à la veille technologique.
- Travailler de façon autonome et en équipe.

Parcours Informatique : comprendre le fonctionnement des systèmes informatiques, utiliser leurs outils dédiés, concevoir des interfaces.

Parcours Mathématiques-Informatique : traiter un problème formalisé au moyen d'outils mathématiques variés dans des modèles tant continus que discrets.

Parcours MIAGE : comprendre et appliquer les principes de la gestion de projet, mettre en œuvre les méthodes, les outils et les processus pour s'insérer dans l'équipe projet, assister le directeur de projet ou gérer des projets simples. Identifier les enjeux de l'alignement du système d'information à la stratégie métier de l'entreprise.

Pour qui ?

- L1 : titulaires d'un bac S (jusqu'à 2020) ou bien titulaire d'un Bac général en ayant suivi la spécialité Mathématiques et une des spécialités suivantes en Terminale (à partir de 2021) : Numérique et Sciences Informatiques, Sciences de l'Ingénieur ou Physique-Chimie.
- L2-L3 : étudiants provenant d'autres licences scientifiques, de CPGE, titulaires d'un DUT informatique, d'un BTS informatique ou équivalent (sur dossier).

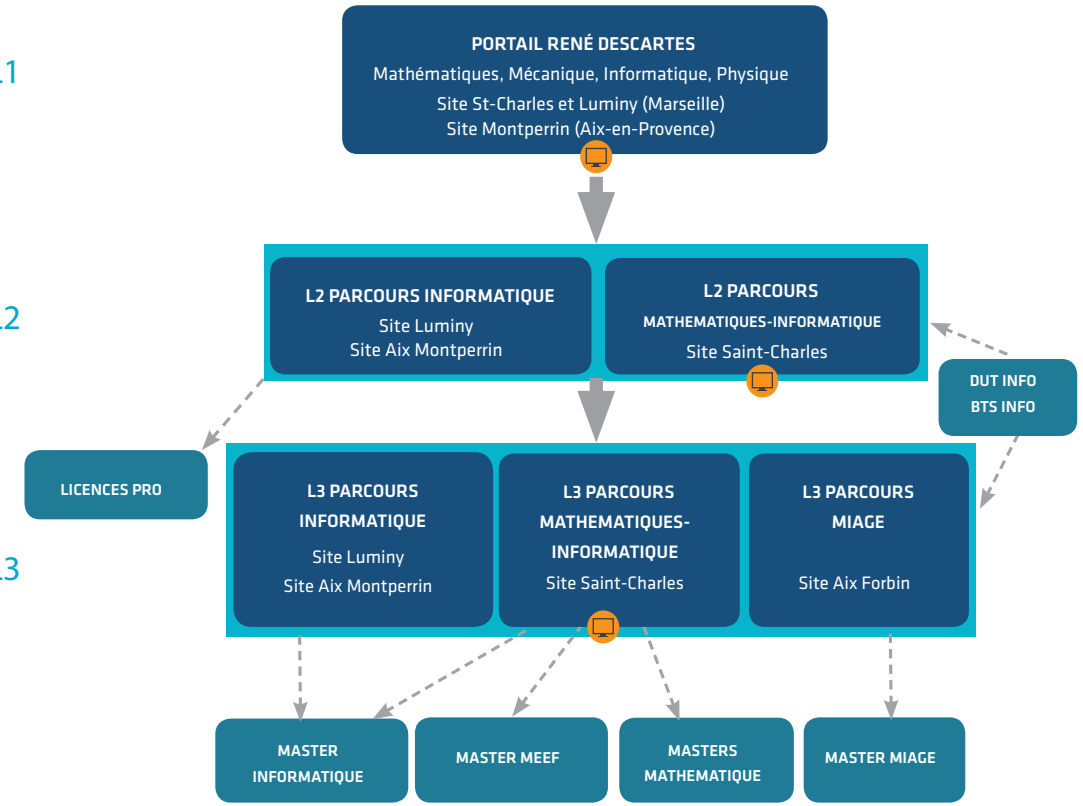
Contenus

- Informatique : programmation, algorithmique, architecture et systèmes, théorie des langages et automates, logique et calculabilité, programmation orientée objet, programmation système et réseau, bases de données, développement web et mobile…
- Mathématiques : analyse, géométrie, arithmétique, algèbre linéaire, probabilités…
- Anglais : tout au long du cursus ; préparation au TOIEC.
- Large choix d'options, enseignements de découverte, projet professionnel, sport, stages optionnels…

Débouchés

- À bac+3 : un large éventail d'emplois, voir ci-dessous ;
- À bac+5 principalement : emplois de niveau ingénieur avec un master d'Informatique ;
- À bac+8 (doctorat) : enseignant-chercheur, chercheur, dans le secteur public ou privé…

Types d'emplois à bac+3

- Développeur informatique ;
- Concepteur de sites web, webmaster ;
- Développeur de bases de données ;
- Gestionnaire d'applications ;
- Testeur informatique ;
- Technicien supérieur en informatique ;
- Assistant ingénieur ;
- Concours d'administration de catégorie A ;
- Formateur en informatique…

La licence d'informatique