







4. NOTRE TRAVAIL DE RECHERCHE: L'AUTOMATE CELLULAIRE 4D
Méthode permettant de savoir la couleur
d'une case en connaissant ses coordonnées



$2x + 3y + 4z + 5w + 6v + 7u + 8t + 9s + 10r + 11q + 12p + 13o + 14n + 15m + 16l + 17k + 18j + 19i + 20h + 21g + 22f + 23e + 24d + 25c + 26b + 27a$



