




Cavalier sur un pneu



Sujet :

Le Sujet consiste à se déplacer sur un pneu quadrillé suivant la règle des échecs. Le but est de passer par toute les cases avec des cavaliers Suommi :

Contraintes :

- On ne peut pas se déplacer sur une case qui n'est pas adjacente.
- On doit se déplacer comme un cavalier aux échecs.
- Règle de fin-jeu, si on est de quadrillage à plat.

Règle 3x3m

8	5	2		
3	7	9		
6	1	4		

↑ Case de départ ↑ même case de départ

Piste qui a échoué

Nous avons essayé d'établir un programme de déplacement de cavaliers pour remplir toutes les cases de n'importe quel quadrillage. Mais nous y sommes pas parvenus...

Conclusion

Nous pouvons conclure que sur certaines dimensions nous pouvons remplir toutes les cases. Comme par exemple le quadrillage 3x3 et tous les multiples de 3. Mais pour certains quadrillages, nous avons constatés que "il n'est pas possible de les remplir".

Exemple: le quadrillage de 6x7.

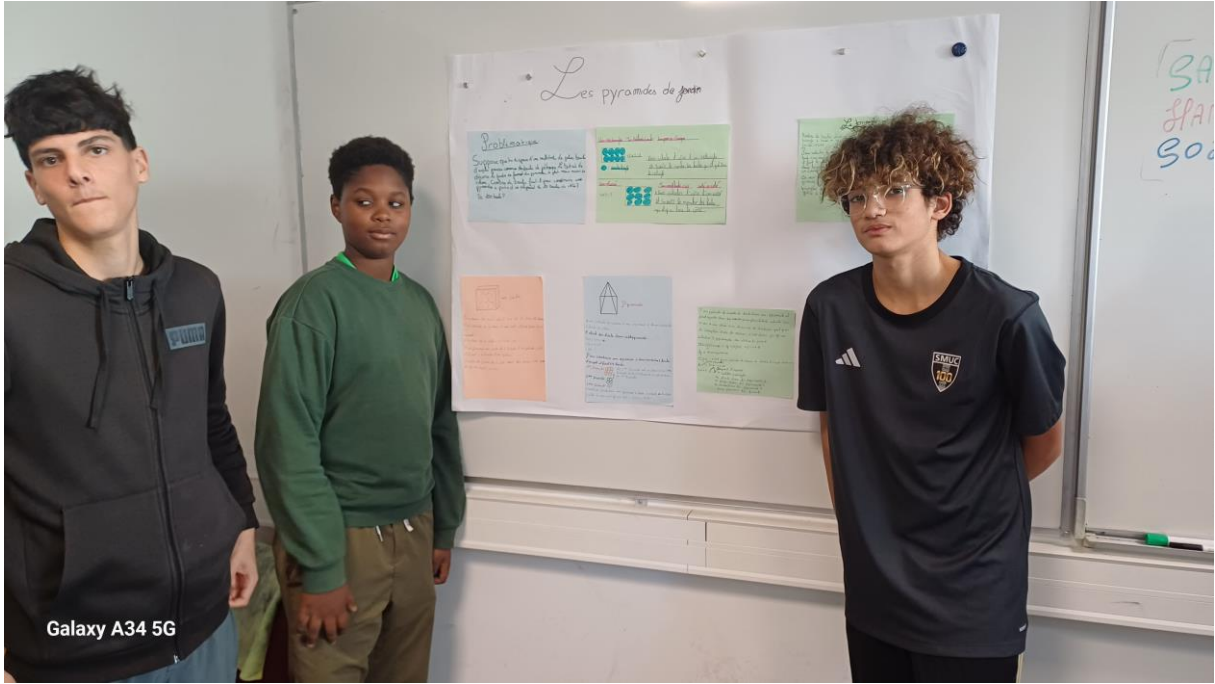
Galaxy A34 5G



Galaxy A34 5G



Galaxy A34 5G



Galaxy A34 5G