



Objectifs

- Maîtriser les concepts de base de l'informatique et des mathématiques.
- Maîtriser différents types d'environnements et de langages de programmation.
- Développer une vision globale des différents domaines de l'informatique.
- Acquérir des compétences pratiques pour le monde professionnel.
- Apprendre à s'auto-former.
- S'initier à la veille technologique.
- Travailler de façon autonome et en équipe.

Une orientation progressive

- La L1 est un tronc commun avec la licence de mathématiques.
- De nombreuses réorientations sont possibles.
- Une mise à niveau est prévue au début de la L3 pour les nouveaux entrants selon provenance.

Le choix du site

La licence est dupliquée sur plusieurs campus pour faciliter le logement ! Toute la licence peut être suivie sur le même campus ; il est également possible de changer de campus à l'issue d'un semestre.



Pour qui ?

- L1 : titulaires d'un bac S.
- L2-L3 : étudiants provenant d'autres licences scientifiques, de CPGE, titulaires d'un DUT informatique, d'un BTS informatique ou équivalent.



Contenu pédagogique

- Informatique (60%) : programmation, algorithmique, architecture et systèmes, théorie des langages et automates, logique et calculabilité, programmation orientée objet, programmation Unix et réseau, bases de données, développement web et mobile, jeux vidéo...
- Mathématiques (20%) : analyse, géométrie, arithmétique, algèbre linéaire, statistiques.
- Anglais (8%) : tout au long du cursus ; préparation au TOIEC.
- Large choix d'options, enseignements de découverte, projet professionnel, sport, stages optionnels...

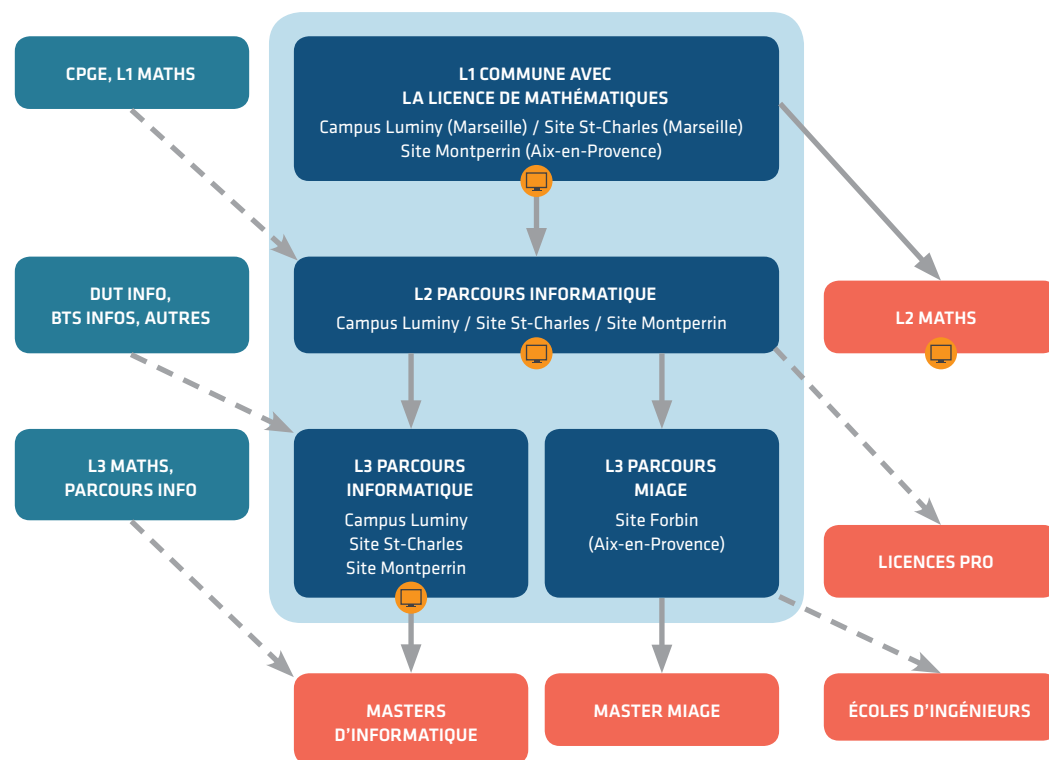
Débouchés

- À bac+3 : un large éventail d'emplois, voir ci-dessous ;
- À bac+5 principalement : emplois de niveau ingénieur avec un master d'Informatique ;
- À bac+8 (doctorat) : enseignant-chercheur, chercheur, dans le secteur public ou privé...

Types d'emplois à bac+3

- Développeur informatique ;
- Concepteur de sites web, webmaster ;
- Développeur de bases de données ;
- Gestionnaire d'applications ;
- Testeur informatique ;
- Technicien supérieur en informatique ;
- Assistant ingénieur ;
- Concours d'administration de catégorie A ;
- Formateur en informatique...

La licence d'informatique



Télé-enseignement possible via le CTES : <http://sciences.univ-amu.fr/CTES>

→ Automatique

- - - Sur dossier



LA LICENCE D'INFORMATIQUE
À AIX-MARSEILLE UNIVERSITÉ :
VOTRE MEILLEUR CHOIX !

Les atouts de la licence d'informatique :

- Des enseignements dispensés par des enseignants-chercheurs en lien direct avec la recherche, au cœur de l'innovation.
- Des stages optionnels en L2 (1 mois) et L3 (2 mois).
- Un large choix d'options d'initiation à la recherche ou de programmation.
- Une orientation progressive avec de multiples possibilités de réorientation.
- D'excellentes conditions de travail, en petits groupes bien encadrés.
- Un rythme de travail permettant de développer un projet personnel et une vie sociale.
- Des frais de scolarité peu élevés...

ÉTUDIER L'INFORMATIQUE ?

- Des métiers d'avenir
- Un secteur qui recrute
- De nombreuses opportunités
- Des salaires attractifs
- Des études passionnantes !

RESPONSABLE DE LA FORMATION :

Sylvain Sené
sylvain.sene@univ-amu.fr

LICENCE
D'INFORMATIQUE

Une formation scientifique, solide et équilibrée entre les aspects théoriques, appliqués et techniques de l'informatique, avec de bonnes bases mathématiques et une ouverture vers d'autres sciences.

